



*Discours prononcé par Clément Piquerez, animateur du Groupe Bélier, à l'occasion de la 47<sup>ème</sup> Fête de la Jeunesse Jurassienne, le 19 mars 2011 à Tavannes.*

## **Bienvenue à BielCity !**

Chères Jurassiennes, chers Jurassiens,

A l'ère de la révolution informatique, où la machine devient le maître de l'Homme, et même du Jeopardy, certain nous parlent d'évolution de la civilisation !

Faux !

Le Groupe Bélier tient aujourd'hui à mettre en lumière un bug, récurrent pour le peuple jurassien depuis des décennies, qui met en péril sa survie.

Berne et les locataires du Rathaus nous démontrent depuis quelques temps déjà, un temps que les ordinateurs ne peuvent pas connaître, que la machine peut aussi être un outil de destruction !

Souvenez-vous de « SimCity », ce jeu qui faisait passer aux précurseurs de l'informatique des heures entières derrière l'écran, évitant de peu la surchauffe.

SimCity se basait sur un principe simple à comprendre ; développer sa région.

Un but, que ses habitants soient heureux.

Un moyen, le pouvoir d'implanter des bâtiments, tels qu'hôpitaux, théâtres, écoles ou autres industries. Et le pic de naissances comme témoin de croissance !

Un plaisir fou, celui de voir sa ville se développer, prospérer et s'ouvrir sur les régions voisines.

Une vision futuriste, celle des énergies renouvelables comme moteur de la société, le nucléaire étant déjà à cette époque dévastateur.

Une belle époque, qui a été reléguée aux oubliettes par la soi-disant évolution, et remplacée par celle des jeux de destruction.

Oui, cette page d'histoire du jeu informatique nous a permis, nous les Jurassiens du Nord comme du Sud, de transférer notre savoir dans le développement virtuel pour le mettre en pratique dans notre propre pays, le Jura.



Des hôpitaux modernes, même pour les fous ; des écoles supérieures, pour monter plus haut ; le CREA comme théâtre d'apparat, l'AIJ comme ultime espoir !

Une préfecture dans chaque district ; des subventions, pas qu'aux « berner » nantis ; l'A16 comme liant de notre histoire !

Si vous avez connu ce temps-là, où SimCity n'était qu'un logiciel amusant, vous allez détester « BielCity », sa version moderne et dégénérée !

Ses créateurs auraient pu la dénommée « GroinLand », mais les tests sur les consommateurs ont démontré que, pour un jeu de civilisation, le nom faisait un peu trop froid et inhospitalier !

« BielCity » donc, à la différence de son ancienne version, n'a pas été créée pour n'être que virtuelle. Ses concepteurs, les locataires du Rathaus, l'ont voulue très réaliste !

Ce jeu a pour décors une région, le Jura historique, le plateau principal étant le Jura Sud ; même catégorie, civilisation.

Là s'arrête la ressemblance avec le SimCity que nous avons tant aimé !

Ils en ont conclu, après de nouveaux tests, que leurs citoyens ne souhaitaient plus jouer au jeu du développement, devenu inintéressant.

Ils ont donc dernièrement changé les règles du jeu.

Vous partez d'une région de base pleine de vie, avec une industrie de pointe.

Un pays équipé pour se soigner, des qualité recherchées loin à la ronde.

Une région riche en culture et des autorités proche de son peuple.

Bref, vous inversez le scénario et donc le but, qui est ainsi de tout détruire, quitte à laisser les citoyens sans structure et sans repère, pour envoyer sur Bienne toutes les infrastructures vitales! Et ceci dans les plus courts délais, le chronomètre étant le maître du jeu !

Tous les moyens sont bons, surtout si ils sont vils.

Retirer ses billes de tous les projets interjurassiens, que ce soit le tribunal des mineurs ou le CREA. Déplacer les soins sur Biel, et oublier le 144, pour que l'on ne puisse pas crier à l'aide ! Ils ont même changé la langue du jeu, pour que l'on ne comprenne rien et que l'on ne puisse pas modifier les options !

A l'époque, il arrivait que le logiciel nous envoie une catastrophe pour tester nos réactions ; à défaut de tremblement de terre, trop commun, Berne nous envoie son plus gros désastre, son Ours !



Game Over devient le cri de victoire de l'Ours destructeur, quand dans le Jura Sud il ne reste que des ruines ! Et les vainqueurs de se réjouir d'un tel labeur !

Ils ont oublié une chose dans leur conception, c'est que tout jeu de civilisation, qu'il soit réel ou virtuel, ne peut durer que si le peuple va dans son sens ! Ce qui n'est de loin pas le cas dans le Jura, conscient de la valeur de sa région et défenseur de son patrimoine.

Le Groupe Bélier tient donc, par cette action, à être le virus qui grippera le scénario destructeur de la Berne cantonale ! Il affirme que le peuple jurassien ne se laissera pas une nouvelle fois berné par le jeu de dupe qu'elle a instauré !

La réalité du terrain ne peut être un jeu virtuel, les dégâts que l'Ours assène au Jura étant bien plus blessant que des points perdus au classement de BielCity !

Il demande donc une fois encore que le droit du peuple jurassien de voter sur son appartenance lui soit enfin accordé dans les plus brefs délais. Les commandes de sa destinée lui reviennent de droit !

Il demande aussi que le démantèlement structurel de la région au profit de Bienne soit stoppé de suite. Berne ne peut pas sauver son bilinguisme artificiel en sacrifiant le Jura Sud !

Enfin, par cette action, il entend mettre en évidence aux yeux de la Suisse entière, le vrai visage du canton de Berne. Celui-là même qui, en façade, se défend de tout blocage de la résolution du problème jurassien, mais saborde toutes les institutions du Jura Sud avec une discrétion bien helvétique !

Le Groupe Bélier demande donc à Berne d'arrêter ce petit jeu de destruction !

Sans quoi, il saurait jouer au propre jeu de l'Ours !

Que se soit dit !

Vive le Jura libre, de Boncourt à la Neuveville !

Groupe Bélier